

HTDispalyDll 二次开发用函数简要说明

函数 HTDrawGrid 绘制默认表格使用

```
DLL_API void WINAPI HTDrawGrid(  
    HDC hDC, //绘图对象的句柄  
    int nLeft, //绘图范围的 left 坐标  
    int nTop, //绘图范围的 top 坐标  
    int nRight, //绘图范围的 right 坐标  
    int nBottom, //绘图范围的 bottom 坐标  
    USHORT nHoriGridNum, //水平绘制大格的个数,  
    USHORT nVertGridNum, //垂直绘制大格的个数  
    USHORT nBright, //绘制图象的亮度  
    USHORT IsGrid //是否绘制网格刻度  
);
```

函数 HTDrawWaveInYT 绘制通道波形使用

```
DLL_API void WINAPI HTDrawWaveInYT(  
    HDC hDC, //绘图对象的句柄  
    RECT Rect, //绘图的 Rect  
    COLORREF clrRGB, //绘图使用的颜色  
    USHORT nDisType, //显示类型, 点或线  
    short* pSrcData, //被绘制的源数据  
    ULONG nSrcDataLen, //被绘制的源数据长度  
    ULONG nDisDataLen, // 被绘制的源数据要显示出来的长度  
    ULONG nCenterData, //被绘制的源数据的一半  
    USHORT nDisLeverPos, //显示的零电平位置  
    double dbHorizontal, //水平缩放因子  
    double dbVertical, //垂直缩放因子  
    USHORT nYTFormat, //格式: Normal 还是 Scan  
    ULONG nScanLen //扫描的数据长度, 扫描模式下有效  
);
```